

I) Système informatique :

1.1. Présentation :

Un système informatique est une machine qui permet de faire le traitement automatique de l'information et qui se constitue essentiellement de deux parties :

- *Matériel informatique* : c'est tout ce qui est physique dans le système. C'est la machine elle-même.
- *Logiciel* : c'est la partie numérique, logique, et généralement non physique, en relation avec le système.

En effet, le *Matériel informatique* et le *Logiciel* sont deux parties complémentaires, car on ne peut pas parler de système informatique sans l'un d'eux.

1.2. Exemples :

Notre quotidien n'est plus dépourvu de systèmes informatiques et de leurs multiples usages. Voici des exemples de quelques-uns :

- PC
- Tablette électronique
- Smartphone
- Liseuse
- Smart TV
- Console de jeux
- Caisse enregistreuse
- Robots
- Sondes spatiales

II) Programme & Logiciel :

2.1. Programme informatique :

Un programme informatique est une *suite d'instructions*, données à un système informatique à l'aide d'un langage de programmation (Logo, PHP, Java, C++, C, Python, ...) par une personne qui s'appelle « programmeur » ou « développeur » pour effectuer une opération précise.

2.2. Logiciel :

Généralement, un logiciel est un ensemble de programmes informatiques. Mais pratiquement, le logiciel peut comporter en plus des fichiers systèmes, d'autres fichiers de différents types, comme des images, des sons, ... qui contribuent à son bon fonctionnement.

2.3. Types de logiciels :

On peut distinguer entre deux grands types de logiciels :

- *Logiciel de base* (souvent appelé **Système d'exploitation**) : nécessaire pour l'utilisation du système informatique.

Par exemple : Windows, Android, iOS, MacOS, Linux, ...

- *Logiciel d'Application* (ou bien seulement **Application**): aide à faire des tâches particulières sur le système informatique, comme le traitement de texte, le dessin, les jeux, etc.

Par exemple : Mozilla Firefox, Microsoft Paint, WhatsApp, Photoshop, ...